

**in**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> in		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>in</b>	<b>1</b>
1.1	Inhalt	1
1.2	Was ist HandyMan ?	1
1.3	Installation und Systemanforderungen	2
1.4	Bedienung von HandyMan	3
1.5	Laden von Daten	4
1.6	Speichern von Daten	4
1.7	Konfiguration	4
1.8	netzname	5
1.9	tarif_i	5
1.10	tarif_ii	5
1.11	limit	6
1.12	taktzeit	6
1.13	erste_minute	6
1.14	freisekunden	6
1.15	Fontauswahl	7
1.16	Über HandyMan	7
1.17	Beenden des Programms	7
1.18	Wie werden Berechnungen ausgeführt ?	7
1.19	Rest - Anzeige	8
1.20	Den Kostenzähler zurücksetzen	8
1.21	Einstellen des aktuellen Tarifs	8
1.22	Nichts ist unmöglich	8
1.23	Rechtliches	9
1.24	Entstehung und Autor	9
1.25	Shareware	10
1.26	Es gibt viel zu tun ...	10
1.27	Wichtig !	10
1.28	Wichtig !	11
1.29	Inhalt des Archivs	11
1.30	It`s magic ...	11

# Chapter 1

## in

### 1.1 Inhalt

HandyMan V1.20

© 1995 - 1996, Marcus Jacob

- Shareware -

Was ist HandyMan ?

Installation und Systemanforderungen

Konfiguration über ToolTypes  
NEU !

Bedienung von HandyMan

Bekannte Fehler

Benutzer alter Versionen bitte lesen !

Rechtliches

Shareware

Entstehung und Autor

Zukünftiges

Last, but not least !

### 1.2 Was ist HandyMan ?

Was ist HandyMan ?

---

-----

HandyMan ist ein Programm zur Berechnung und Auswertung von Telefonkosten, die bei der Nutzung von Mobiltelefonen anfallen. Mit HandyMan haben Sie alle bisher angefallenen Gebühren im Überblick und können die weiteren Kosten bis Monatsende planen.

Das Programm berücksichtigt hierbei auch ein von Ihnen bestimmbares Umsatzlimit, was sowohl ein Mindest- als auch ein Höchstumsatz sein kann.

Insbesondere für Studenten ist diese Funktion sicherlich von Interesse, da es somit den Umgang mit dem Studenten-Tarif von e plus, der einen solchen Mindestumsatz beinhaltet, berücksichtigt und erleichtert. Jedoch sind auch viele andere, insbesondere aber Business-Tarife, mit solchen Limits verbunden.

Als weitere Besonderheit werden derzeit die sog. "Erste-Minute-Regelung" und die "Unter x Sekunden frei - Regelung" unterstützt.

Neu in Version 1.20 ist ein zusätzlicher Satz von Gebühren der für die kommenden Regionaltarife vorgesehen ist, aber auch für Auslandsgespräche oder Leute, die mehrere unterschiedliche Karten abrechnen müssen, nützlich ist.

Da die von HandyMan verwendeten Tarife frei konfigurierbar sind, läßt es sich zu Berechnungen in allen gängigen deutschen Mobilnetzen verwenden.

Es lassen sich mit HandyMan nach Angabe der Gesprächsdauer folgende Werte ermitteln:

- Gebühr des einzelnen Gesprächs
- Gesamtgebühr mehrerer Gespräche
- Restliche Geldmenge bis zum Erreichen eines Mindest- /Höchstumsatzes
- Restliche Gesprächsdauer bis zum Erreichen eines Mindest- /Höchstumsatzes
- Restliche Gesprächsdauer pro Tag bis Monatsende
- bei Überschreiten eines Mindest- /Höchstumsatzes, die Höhe der Überschreitung

### 1.3 Installation und Systemanforderungen

#### Installation und Systemanforderungen

-----

Wenn Sie den Font "XEN" benutzen, rufen Sie "InstallConfig" auf, um die Datei "Handy.prefs" in das Verzeichnis "S:" zu kopieren. Für die restlichen Dateien können Sie einen beliebigen Ort wählen. Ziehen Sie einfach das Programm-Icon dorthin, wo es Ihnen am besten gefällt.

Wenn Sie keine

MagicWB

-Icons mögen, so befindet sich in der Schublade

"OldStyleIcons" ein entsprechend vereinfachtes Programm-Icon.

(An dieser Stelle finden Sie auch einen IFF-Brush für die Verwendung im ↔ ToolManager)

Unter Kickstart 1.3 wird für die Requester die arp.library benötigt.

HandyMan wurde auf einem AMIGA 1200 mit 68030/882 und 6 MB RAM entwickelt. Über das Verhalten des Programms auf anderen Konfigurationen ist mir mangels Testmöglichkeiten nichts bekannt. Jedoch sollten hier eigentlich keine Fehler

---

auftreten. Es wäre aber sehr nett, wenn  
mir

Testberichte zugeschickt werden

würden.

HandyMan verwendet, soweit nicht in "S:Handy.prefs" anders angegeben den Font topaz.8, über die Menüfunktion "Font wählen" können Sie jedoch (fast) jeden anderen, nichtproportionalen Font einstellen.

HandyMan paßt sein Fenster an den eingestellten Font an, wenn dieser also nicht gerade 20x20 Pixel groß ist, sollte das Fenster eigentlich auf die WorkBench passen.

Sollte HandyMan kein Fenster öffnen, so kann ein anderer, kleinerer Font vielleicht Abhilfe schaffen. Anzuraten ist hier z.B. der sehr schöne und vor allem schlanke XEN-Font aus der

MagicWB

-Package von Martin Huttenloher.

Das Prefs-File für diesen Font wird, sofern sich dieser schon in Ihrem Fonts: Verzeichnis befindet, automatisch von "InstallConfig" nach "S:Handy.prefs" kopiert.

## 1.4 Bedienung von HandyMan

Bedienung von HandyMan

Das Programm wird im wesentlichen über Menüs gesteuert.

Hier nun Erklärungen zu den einzelnen Menüpunkten:

```

-> Projekt                -> Optionen                ->
    Tarife I
    ->
    Tarife II
    -----
                                -----
                                ----- <->

    Laden

    Berechnen

    Speichern

    Rest anzeigen

    Font wählen

    Zähler rücksetzen

    Über HandyMan

    Beenden
  
```

## 1.5 Laden von Daten

- Laden

Hiermit können Sie die Gesamtkosten laden. Dazu erscheint ein File-Requester, in dem Sie Ihre Auswahl tätigen können. HandyMan ist in der Lage ungültige Datenfiles zu erkennen und wird Sie in einem solchen Fall entsprechend informieren.

Mit dem Abbruch-Gadget des Requesters können Sie die Aktion jederzeit abbrechen.

## 1.6 Speichern von Daten

- Speichern

Hiermit können Sie die Gesamtkosten abspeichern. Dazu erscheint ein File-Requester, in dem Sie Ihre Auswahl tätigen können. HandyMan wird dann die Gesamtkosten unter dem gewünschten Namen sichern. Geben Sie Ihren Datenfiles sinnvolle Namen, die Sie auch wiedererkennen können, z.B. "November.tel"

Mit dem Abbruch-Gadget des Requesters können Sie die Aktion jederzeit abbrechen.

## 1.7 Konfiguration

HandyMan V1.20 wird nun über die ToolTypes konfiguriert, das alte Konfigurationsfenster entfällt somit.

Folgende ToolTypes werden derzeit unterstützt :

Netzname

Tarif\_Ia

Tarif\_IIa

Tarif\_Ib

Tarif\_IIb

Tarif\_Ic

Tarif\_IIc

Tarif\_Id

Tarif\_IId

Limit

---

Taktzeit

Erste\_Minute

Freisekunden

Alle diese Angaben können Sie Ihrem Kartenvertrag entnehmen bzw. ←  
bei Ihrem

Service-Anbieter erfragen.

## 1.8 netzname

Tragen Sie hier bitte den Namen Ihres Mobilnetzes ein, z.B. C, D1, e plus.  
Dieser Name wird Ihnen dann in der ersten Textzeile des Fensters und bei  
der Tarifauswahl angezeigt.

Beispiel: Netzname=D2

## 1.9 tarif\_i

Hier tragen Sie bitte die Tarife für die üblichen Verbindungen in DM pro  
Minute ein. Bitte beachten Sie bei der Eingabe, daß das Programm mit  
Dezimalpunkten arbeitet, 1,99 DM sind also als 1.99 einzugeben.

Im Einzelnen bedeutet

- Tarif\_Ia Tarif Festnetz Hauptzeit
- Tarif\_Ib Tarif Festnetz Nebenzeit
- Tarif\_Ic Tarif Mobilnetz Hauptzeit
- Tarif\_Id Tarif Mobilnetz Nebenzeit

Beispiel: Tarif\_Ib=0.39

## 1.10 tarif\_ii

Seit der Version 1.10 haben Sie nun auch einen zweiten Satz von Gebühren  
zur Verfügung, z.B. für Regionaltarife oder die Abrechnung eines zweiten  
Telefons in einem anderen Netz oder auch von Auslandsgesprächen.

Hier tragen Sie bitte die Tarife für die üblichen Verbindungen in DM pro  
Minute ein. Bitte beachten Sie bei der Eingabe, daß das Programm mit  
Dezimalpunkten arbeitet, 1,99 DM sind also als 1.99 einzugeben.

Im Einzelnen bedeutet

- Tarif\_IIa Tarif Festnetz Hauptzeit
  - Tarif\_IIb Tarif Festnetz Nebenzeit
  - Tarif\_IIc Tarif Mobilnetz Hauptzeit
-



- Tarif\_IId Tarif Mobilnetz Nebenzeit

Beispiel: Tarif\_IId=1.64

## 1.11 limit

Geben Sie hier bitte das von Ihnen gewünschte Umsatzlimit an in DM an.

Beispiel: Limit=22

## 1.12 taktzeit

Geben Sie hier bitte die Dauer eines Abrechnungstaktes in Sekunden an.

ACHTUNG: Wenn hier ein Wert von 0 (Null) angegeben wird, wird dieser vom Programm ignoriert und mit dem internen Vorgabewert 6 ersetzt.

Beispiel: Taktzeit=30

## 1.13 erste\_minute

Hier können Sie eintragen, ob eine sogenannte "Erste-Minute-Regelung" besteht, in manchen Verträgen ist hiermit vereinbart, daß die erste Minute immer voll abgerechnet wird, auch wenn Sie z.B. nur 10 s telefoniert haben.

Mögliche Einträge sind hier "J" oder "N".

Beispiel: Erste\_Minute=J

## 1.14 freisekunden

Eine weitere unterstützte Sonderregelung ist die "Unter x Sekunden frei"-Regelung. Die besagt, daß alle Gespräche kürzer als z.B. 10 s kostenlos bleiben. Trifft dieses für Sie zu, so geben Sie bitte hier die entsprechende Zeit in Sekunden an, ansonsten setzen Sie diesen Wert bitte auf Null.

Beispiel: Freisekunden=0

---

## 1.15 Fontauswahl

- Font wählen

HandyMan öffnet hier ein kleines Fenster in dem Sie nach dem Namen und der Größe des von Ihnen gewünschten Fonts gefragt werden.

Für den Fontnamen geben Sie bitte die Bezeichnung ohne die Endung .font an, also z.B. "Courier" statt "Courier.font" . Der gewünschte Font sollte sich natürlich auch im Verzeichnis FONTS: befinden !

Diese Einstellungen werden automatisch abgespeichert, damit sie wirksam werden, müssen Sie jedoch HandyMan verlassen und neu starten.

Sollte jetzt HandyMan kein Fenster öffnen, so ist wahrscheinlich der Font zu hoch oder zu breit. In diesem Fall löschen Sie bitte die Datei

"S:Handy.prefs" (z.B. in einer Shell mit "delete S:Handy.prefs") und

HandyMan wird beim nächsten Aufruf mit dem Standard-Font topaz.8 öffnen.

## 1.16 Über HandyMan

Hiermit erhalten Sie Informationen zur Programmversion und zum Autor

## 1.17 Beenden des Programms

- Beenden

Beendet das Programm (was sonst, he ? :-)

Alternativ können Sie hierzu auch das Schließsymbol des Fensters verwenden.

Sollten die Gesamtkosten noch nicht gespeichert worden sein, so werden Sie sicherheitshalber noch gefragt, ob Sie abspeichern wollen. Diesen Punkt bestätigen Sie bitte mit "J" oder überspringen ihn mit ENTER.

## 1.18 Wie werden Berechnungen ausgeführt ?

- Berechnen (aufrufbar auch mit jeder beliebigen Taste, z.B. ENTER)

Hiermit starten Sie die Berechnung von Gesprächsgebühren. Dazu wird die Gesprächszeit abgefragt. HandyMan berechnet dann die angefallenen Gebühren anhand des eingestellten Tarifs.

Sollte hier die oben bereits erwähnte "Erste-Minute-Regelung" zum Zuge kommen, so werden Sie mit dem Hinweis "1. Minute!" darauf aufmerksam gemacht.

Die Einzelgebühren können dann mit "J" oder ENTER zu einem Gesamtzähler addiert werden. Wenn Sie dies nicht wünschen, zum Beispiel bei falsch eingegebener Zeit, können Sie diesen Punkt mit "N" überspringen.

ACHTUNG: Da sich für die Kosten fast immer Werte im Stil von 1,66553276 DM ergeben, ist es unumgänglich, diese Werte zu runden. Durch diese Rundung ergibt sich natürlich eine gewisse Ungenauigkeit, da jedoch Auf- und Abrunden sich statistisch gesehen annähernd die Waage halten, sollte dieser Fehler sehr

klein bleiben.

Wichtiger ist vielmehr, daß Sie die Dauer Ihrer Gespräche genau erfassen, aber die meisten Handies bieten ja eine entsprechende Funktion. Sehen Sie also ggf. in der technischen Dokumentation zu Ihrem Gerät nach !

## 1.19 Rest - Anzeige

- Rest anzeigen

Dieser Punkt ist für die von Interesse, die sich einen Mindest- /Höchstumsatz festgelegt haben, da hier die bisherige Ausnutzung des Umsatzlimits dargestellt wird. HandyMan errechnet nach Eingabe der restlichen Tage bis Monatsende aus den Gesamtkosten das vom Mindestumsatz verbliebene Geld, die damit noch mögliche Gesamtgesprächsdauer und Gesprächszeit pro Tag.

Hierbei ist wieder der eingestellte Tarif ausschlaggebend. Sollte Ihr Mindestumsatz bereits überschritten sein, so wird lediglich die Höhe der Überschreitung ausgegeben.

## 1.20 Den Kostenzähler zurücksetzen

- Zähler rücksetzen

Hiermit können Sie den Gesamtzähler wieder auf 0,00 DM zurücksetzen um z.B. Daten für einen anderen Zeitraum oder eine andere Karte zu verarbeiten.

## 1.21 Einstellen des aktuellen Tarifs

Menüs "Tarife I + II"

-----

Hiermit legen Sie den gewünschten Tarif fest. Nach diesem werden alle folgenden Berechnungen durchgeführt, inklusive der Restzeitberechnung. Der gewählte Tarif wird im Menü mit einem Häkchen versehen und erscheint zur Erinnerung in der untersten Zeile.

Das Menü "Tarife II" stellt die wichtigste Neuerung seit Version 1.10 dar. Sie können dieses Menü für die Verwendung z.B. mit Regionalтарifen oder zum Berechnen von zwei Karten, (z.B.C-Netz-Autofesteinbau plus D-Netz-Handy) benutzen.

## 1.22 Nichts ist unmöglich

Bekannte Fehler

-----

---

Leider hat sich herausgestellt, daß HandyMan nicht mehr ganz zuverlässig arbeitet, wenn für den Abrechnungstakt Werte angegeben werden, die keine ganzzahligen Teiler von 60 sind, wie z.B. 8 oder 11 Sekunden. Dieser Fehler hängt mit internen Rundungsprozessen zusammen.

ABER: Bisher habe ich aber noch keinen Tarif gesehen der nach solchen Takten abrechnet. (Wer einen solchen Tarif kennt, bitte melden !)

Hier noch eine Liste der Taktwerte, die problemlos arbeiten sollten:

1, 2, 3, 4, 5, 6  
10, 12, 15, 20, 30, 60

## 1.23 Rechtliches

### Rechtliches

```
-----
* Der Autor übernimmt keinerlei Verantwortung für irgendwelche Schäden, die *
* direkt oder indirekt durch den Gebrauch von HandyMan V1.20 entstehen ! *
* Das umfaßt insbesondere auch den Fall von Fehlberechnungen durch Programm- *
* fehler und dadurch beim Nutzer veranlaßten, finanziell belastenden, *
* Handlungen ! *
-----
```

Dieses Programm darf frei kopiert und verbreitet werden, solange alle im Archiv

handyman.lha  
enthaltenen Dateien weitergegeben werden.

Die Verbreitung von HandyMan V1.20 auf einer PD-Serie (Disketten oder CD-ROM) oder einer CoverDisk / -CD ist gestattet, wenn der Herausgeber mich vorher ↔ informiert.

Ich behalte mir jedoch vor, diese Genehmigung in Einzelfällen zu verweigern und/oder zurückzuziehen.

Für die Verbreitung innerhalb des AMINETs und auf den AMINET bzw. AMINET-SET CDs ist keine ausdrückliche Genehmigung meinerseits notwendig.

Es ist ausdrücklich untersagt, dieses Programm und/oder sonstige Bestandteile des Archivinhalts zu modifizieren bzw. modifizierte Versionen davon zu Verbreiten.

Wer Verbesserungsvorschläge zum Programm hat sollte mir diese besser mitteilen !

## 1.24 Entstehung und Autor

### Entstehung und Autor

-----

HandyMan V1.20 wurde von mir in ACE geschrieben, mein Dank gilt hier dem Autor David Benn.

Meine Kontaktadresse für Anfragen, Vorschläge, ...:

```
Marcus Jacob                }  
Hans-Berger-Straße 8/841    } vorr. nur bis Sommer 1996  
07747 Jena                  }
```

```
eMail: jacob@merlin.biologie.uni-jena.de  
       941ftmj@stud.fh-jena.de
```

Registrierungswünsche bitte ausschließlich an:

```
Marcus Jacob  
Binderslebener Landstraße 114  
99092 Erfurt
```

(10,- DM bar/Euroscheck/Überweisung auf Anfrage)

## 1.25 Shareware

HandyMan V1.20 ist Shareware.

Wer HandyMan regelmäßig benutzt sollte

mir

DM 10,- zukommen lassen

(bar / Scheck). Ich habe darauf verzichtet, HandyMan in irgendeiner Weise einzuschränken, da ich selbst Nerv-Requester und eingeschränkte Versionen hasse. Ich hoffe es läßt sich trotzdem der eine oder andere registrieren.

Was man von der Registrierung hat ?

- 1) ein gutes Gewissen ;-)
- 2) Support bei Problemen und Fragen,
- 3) Informationen über neue Versionen

## 1.26 Es gibt viel zu tun ...

Zukunftspläne

-----

- Standard-Fontrequester anstelle des "selbstgestrickten" (welcher aber momentan aus bestimmten programmtechnischen Gründen notwendig war)

und ansonsten alles, worum man mich bittet (sofern ich dazu fähig bin :-]

## 1.27 Wichtig !

---

Last, but not least  
-----

Schalten Sie Ihr Handy bitte aus, wenn sich andere gestört fühlen könnten, das gilt besonders für Kirchen, Friedhöfe, Krankenhäuser, Museen und öffentliche Veranstaltungen.

Man wird es Ihnen danken.

## 1.28 Wichtig !

Bitte beachten Sie, daß HandyMan seit der Version 1.20 kein File "S:Handy.config" mehr benutzt, da die Konfiguration nunmehr über die

ToolTypes

erfolgt. Daher können Sie dieses File getrost löschen.

Das File "S:Handy.prefs" ist jedoch weiterhin zu Fonteneinstellung notwendig.

## 1.29 Inhalt des Archivs

Diese Dateien sind im Archiv "handyman.lha" enthalten

HandyMan (dir)

OldStyleIcon (dir)

HandyMan1.20.info

HandyDock.iff

S (dir)

Handy.prefs

Docs (dir)

HandyGuide

HandyGuide.info

HandyMan1.20

HandyMan1.20.info

InstallConfig

InstallConfig.info

Lies\_mich!

Lies\_mich!.info

ReadMe!

ReadMe!.info

Docs.info

OldStyleIcon.info

HandyMan.info

## 1.30 It`s magic ...

MagicWB - The Workbench Enhancer

Die MagicWB-Package ist ein Produkt von Martin Huttenloher und über diesen auch zu beziehen.

MagicWB ist Shareware ( 30,- DM )

Martin Huttenloher  
Am Hochsträß 4  
89081 Ulm

eMail: [xen@magic.in-ulm.de](mailto:xen@magic.in-ulm.de)

Die MagicWB-Style-Icons von HandyMan (Programm und Schublade) verwenden die die von MagicWB bereitgestellten Icon-Templates.

Für ein optimales Aussehen der Oberfläche von HandyMan wird der MagicWB-Font "XEN" empfohlen.

---